

ESCOLA SECUNDÁRIA MARQUÊS DE POMBAL

Membro Honorário da Ordem de Instrução Pública - Alvará 1990/10/20

Enquadramento geral do projeto

A Escola Secundária Marquês de Pombal é uma instituição centenária reconhecida como uma referência no desenvolvimento do ensino tecnológico e profissional em Portugal. O Projeto Educativo da Escola assenta, desde o início, na afirmação de um ensino de cariz predominantemente técnico e prático, através da oferta de Cursos Vocacionais de nível Básico (3.º ciclo de escolaridade) e de Cursos Vocacionais e Profissionais do Ensino Secundário de nível IV, com formação prática em contexto de trabalho, que permitem a inserção dos alunos no mercado de trabalho. Toda a ação educativa procura dotar os alunos de ferramentas que lhe permitam enfrentar os desafios do mercado de trabalho, fomentando-se um ensino de qualidade, com base num corpo docente qualificado e experiente.

Curso Vocacional de Desporto, Turismo e Informática (VOC1C)

1. Público-alvo

- Alunos com mais de 13 anos, com duas retenções no mesmo ciclo ou três retenções em ciclos distintos, com o 7.º ano ou frequência até ao 9.º ano / 2 retenção no 8.º ano.

2. Duração

- Tendo em conta o perfil do público-alvo, a ESMP definiu a duração de um ano letivo para este curso vocacional, de forma a possibilitar a conclusão do 3.º ciclo do ensino básico.

3. Áreas vocacionais

- **Desporto**

A área vocacional de Desporto permitirá aos jovens adquirirem conhecimentos específicos de gestão e manutenção de instalações e de equipamentos desportivos, bem como participarem na conceção, desenvolvimento e avaliação de programas, atividades e eventos desportivos em diversos contextos organizacionais. Assim esta é uma área que corresponde aos interesses dos jovens pela multiplicidade de práticas que envolve e de dinâmicas de interação, facilitadoras da futura integração no mundo do trabalho.

- **Turismo**

Trata-se de uma área vocacional favorecida pela zona geográfica em que a ESMP se insere (Belém), por muitos considerado como o bairro lisboeta mais paradigmático em termos de património, em particular, aquele relacionado com os Descobrimentos, coexistindo com uma atmosfera de modernidade e animação cultural. Perante o crescimento deste sector

ESCOLA SECUNDÁRIA MARQUÊS DE POMBAL

Membro Honorário da Ordem de Instrução Pública - Alvará 1990/10/20

económico, e ao seu potencial no futuro próximo, é necessária a formação de jovens que estejam aptos a executar serviços de informação, animação e organização de eventos em empresas de turismo.

- **Informática**

A opção pela área vocacional de **Informática** prende-se com a exigência atual de saber transmitir e processar dados, utilizando as novas tecnologias de informação e comunicação, de forma a protagonizar uma dinâmica evolutiva do seu percurso pessoal e profissional. A sociedade da informação obriga a um esforço de aprendizagem permanente (OCDE, 2010). É fundamental (re)aprender a utilizar corretamente estas ferramentas, muitas vezes com usos indevidos pelos jovens, e que se configuram essenciais para a inserção plena no mercado de trabalho bem como na vida social.

4. Matriz curricular - Curso Vocacional de Desporto, Turismo e Informática - VOC1C - (1 ano)

- Estrutura curricular organizada por módulos, de acordo com a seguinte matriz curricular:

Componentes de formação / Disciplinas		Total de horas anuais efetivas (60')	Total de tempos anuais efetivos (50')	Carga letiva semanal (tempos)
Geral	Português	110	132	5
	Inglês	65	78	3
	Matemática	110	132	5
	Educação Física	65	78	3
Comple- mentar	História	45	54	2
	Geografia	45	54	2
	Físico-Química	45	54	2
	Ciências Naturais	45	54	2
Vocacional	Desporto	120	144	5
	Prática Simulada	70	-	(35)
	Turismo	120	144	5
	Prática Simulada	70	-	(35)
	Informática	120	144	5
	Prática Simulada	70	-	(35)
Total horas / tempos ano/curso		1100	1068	39

ESCOLA SECUNDÁRIA MARQUÊS DE POMBAL

Membro Honorário da Ordem de Instrução Pública - Alvará 1990/10/20

5. Atividades Vocacionais e Prática Simulada do Curso Vocacional de Desporto, Turismo e Informática

Designação da Atividade Vocacional	Módulos	1.º Ano
Desporto	Desportos Coletivos	120
	Desportos Individuais	
	Desportos de Raquetes	
	Noções Básicas de Traumatologia e Socorrismo no Desporto	
	Ética e Deontologia no Desporto	
	Prática Simulada	70
Turismo	Conceitos e Fundamentos do Turismo	120
	Itinerários e Destinos Turísticos	
	Atendimento e Comunicação	
	Prática Simulada	70
Informática	Internet e Criação de Páginas Web	120
	Criação de Apresentações Eletrónicas e Processamento de Texto	
	Folha de Cálculo	
	Prática Simulada	70

- Avaliação modular (de preferência 3 módulos por disciplina), seguindo a escala de 0 a 20.
- Cada módulo é uma sequência de ensino com duração compreendida entre as 15 e as 40 horas, isto é, entre 18 e 48 tempos de 50'.
- Três atividades vocacionais, com prática simulada no final da leção de cada uma.
- Os alunos têm de assistir a pelo menos 90% dos tempos letivos de cada módulo das disciplinas das componentes geral, complementar e vocacional e participar integralmente na prática simulada estabelecida.